

# Cycle d'ACROSPORT

## Evaluation Niveau 2

	Score Artistique	Score Chorégraphique	Score Acrobate	Score Juge	
<b>A LA CONQUETE DE L'ESPACE</b>	1000	1000	1000	1000	Compétence approfondie
	3 pts	9 à 10 pts	3 pts	4 pts	
<b>TU TUTOIES LES SOMMETS</b>	100	100	100	100	Compétence acquise
	2 pts	7 à 8 pts	2 pts	3 pts	
<b>TU PRENDS DE L'ALTITUDE</b>	10	10	10	10	Compétence quasi acquise
	1 pt	5 à 6 pts	1 pt	2 pts	
<b>CELA DECOLLE</b>	1	1	1	1	Compétence en début d'acquisition
	0,5 pt	3 à 4 pts	0,5 pt	1 pt	
<b>HORS JEU</b>	0	0	0	0	Compétence non acquise

### SCORE ARTISTIQUE (COLLECTIF) sur 3 points

SCORE	DIFFICULTE ENCHAINEMENT	SCORE	DIFFICULTE ENCHAINEMENT
10	BLEU	1000	NOIR
1	VERT	100	ROUGE

### SCORE ACROBATE (INDIVIDUEL) sur 3 points

SCORE	PORTEUR	VOLTIGEUR	JOKER
1000	PORTEUR DYNAMISEUR	VOLTIGEUR RENVERSE avec bras tendus et corps gagné en DYNAMIQUE	JOKER DYNAMISEUR
100	PORTEUR QUI ASSURE en DYNAMIQUE & en STATIQUE	VOLTIGEUR TOURNE en DYNAMIQUE	PRESENT PRECIS & SECURISANT
10	PORTEUR GAINÉ QUI ASSURE en STATIQUE	VOLTIGEUR STATIQUE avec bras tendus et corps gagné	PRESENT mais FEBRILE
1	PORTEUR hésitant et relâché	VOLTIGEUR STATIQUE relâché & déformé	PRESENT mais TROP SPECTATEUR

### SCORE CHOREGRAPHIQUE (COLLECTIF) sur 10 points

SCORE	Activité des acrobates	Fluidité de l'enchaînement	Maîtrise Montage / Figure / Démontage
1000	TOUS les acrobates sont actifs à chaque instant de l'enchaînement	TOUS les acrobates sont actifs à chaque instant de l'enchaînement	Figures acrobatiques MAÎTRISÉES et DEMONTAGE EN PERMANENCE DYNAMIQUE
100	RAREMENT 1 ou plusieurs acrobate(s) ne sont pas actif(s)	RAREMENT 1 ou plusieurs acrobate(s) ne sont pas actif(s)	Figures acrobatiques MAÎTRISÉES et DEMONTAGE SOUVENT DYNAMIQUE
10	QUELQUEFOIS 1 ou plusieurs acrobate(s) ne sont pas actif(s)	QUELQUEFOIS des temps d'arrêt dans l'enchaînement	Les figures acrobatiques et le montage / démontage sont SOUVENT MAÎTRISÉS
1	SOUVENT 1 ou plusieurs acrobate(s) ne sont pas actif(s)	SOUVENT des temps d'arrêt dans l'enchaînement	Les figures acrobatiques et le montage / démontage sont RAREMENT MAÎTRISÉS

### SCORE JUGE (INDIVIDUEL) sur 4 points

1000	Juge Or	Jugement précis (pas de point d'écart) + Plusieurs conseils très précis et efficaces pour améliorer l'enchaînement
100	Juge Argent	Jugement précis (1 point d'écart) + Arguments précis + 1 Conseil adapté
10	Juge Bronze	Jugement plus précis (2 points d'écart) + Arguments assez précis + Conseils anecdotiques
1	Juge défaillant	Jugement défaillant (+ de 2 points d'écart) + Arguments imprécis + Conseils inadaptés