

Acquisitions abordées	comportements typiques		problèmes sous jacents	Consignes, opérations , ce qu'il y a à faire pour faire	Propositions de remédiations (jeux , exercices, situations d'apprentissages...)	Critères de réussite ou indicateur de d de fin d'étape
Maintenir son adversaire sur le dos pour le obtenir le tombé Ou se défendre en position de mise en danger		L'attaquant colle son adversaire en conservant ses jambes regroupées et le défenseur arrive à pousser sur ses jambes pou revenir à plat ventre	Pb moteur : L'attaquant ne stabilise pas assez le défenseur en se déplaçant avec ses appuis pour réagir à ses réactions pas difficulté à coordonner des actions du haut et bas du corps	Adopter une position trépied pour peser sur son adversaire en écartant ses appuis (le bassin vers le sol et les genoux décollés). se placer à sa perpendiculaire	Gulliver : prendre la position de finale latérale tête et bras ou tête et jambes en écartant les appuis et pour le défenseur essayer de sortir ; jeu de la toupie sur un adversaire sur le dos qui cherche à revenir plat ventre sans utiliser ses bras	Position trépied identifiée et stabilité du défenseur en position de tombé
		L'attaquant est trop embarqué au-dessus de l'adversaire qui conserve la tête et les épaules au sol et qui parvient à surpasser son adversaire en se faisant basculer au-dessus de lui	Pb informationnel et moteur : l'attaquant ne sent pas qu'il charge trop sur son défenseur (équilibre instable) et laisse trop de mobilité au défenseur au niveau de la ceinture scapulaire	Ecarter les appuis en conservant son bassin au sol tout en se déplaçant en fonction de l'adversaire et surtout tirer sur la tête en l'enroulant vers soi pour décoller l'empêcher de ponter sur les épaules et la tête	Pour l'attaquant maintenir en danger un adversaire en position de finale costale, latérale ,dans le prolongement,...	Maintien de l'adversaire sur le dos qui se trouve arrondi le haut des omoplates collés
		L'attaquant ne parvient pas à garder son adversaire sur le dos qui ponte sur les épaules et revient par-dessus l'attaquant (surpasse)	Pb moteur : l'attaquant ne s'oppose pas à l'axe de poussée et de rotation des jambes du défenseur en se situant dans le même axe longitudinal	Se placer à la perpendiculaire de son adversaire en conservant des appuis dynamiques (pieds en flexion et jambes écartées)	Attaquant maintenir son adversaire sur le dos en finale latérale(tête et bras), pour le défenseur dès la saisie prise essayer de revenir à plat ventre ou surpasser l'adversaire par le même contrôle	Opposition des axes de travail des deux adversaires. L'attaquant se retrouve le plus souvent perpendiculaire à lui
		L'attaquant saisit son adversaire en orientant son dos face à lui et face au tapis en décollant ses fesses pour pousser en arrière. Le défenseur le bascule sur le dos en poussant à l'opposé	Pb informationnel e/ou décisionnel : L'attaquant ne ressent pas son état de déséquilibre arrière	Faire face à son adversaire sur une finale rester équilibrer en prenant un contrôle sur le haut du corps si on tourne le dos à l'adversaire (finale manchette ou costale) se placer en s'asseyant sur ses fesses	Partir pour l'attaquant dans cette position de déséquilibre en levant les fesses et essayer d'immobiliser son adversaire qui cherche à revenir à plat ventre ou à basculer sur le dos son adversaire, travail en contraste de saisies...	Obtenir une finale stable sans déséquilibre de l'attaquant sur l'arrière

Acquisitions abordées	comportements typiques		problèmes sous jacents	Consignes, opérations , ce qu'il y a à faire pour faire	Propositions de remédiations (jeux , exercices, situations d'apprentissages...)	Critères de réussite ou indicateur de fin d'étape
Maintenir son adversaire sur le dos pour obtenir le tombé Ou se défendre en position de mise en danger		L'attaquant tente de conserver son adversaire au sol en lui tenant le(s) poignet(s) le défenseur pousse sur une jambe pour revenir à plat ventre	Pb informationnel et/ou décisionnel : L'attaquant sait qu'il doit saisir des membres mais il ne sait pas comment faire pour le contrôler au sol	supprimer des points d'appuis au défenseur en contrôlant des membres le plus près du corps possible (au-dessus du coude à la tête,...)	pour l'attaquant maintenir son adversaire sur le dos dans la zone de combat pour le défenseur essayer de revenir à 4 pattes sur ses genoux et ses mains et sortir de la zone de combat	Apparition de contrôles bras tête, bras jambes
		un élève qui immobilise son adversaire sur le dos avec ses mains sur les épaules en se mettant sur lui	Pb affectif : pour l'attaquant n'ose pas rentrer en contact avec son adversaire Pb affectif et informationnel: pour le défenseur qui se laisse faire ou qui n'identifie pas la position de « tombé » de son corps	Pour les 2 : Accepter les saisies et contacts avec le tapis et les adversaires adopter pour le déf : une attitude combative, sentir par la pression de l'adversaire la position de son dos au sol, Faire sentir avec la main d'un arbitre la position des omoplates collés au sol du défenseur	Le hérisson : le défenseur à les yeux fermés et cherche à revenir à plat ventre quand on le touche l'attaquant cherche à maintenir son adversaire sur le dos, le jeu des démenageurs ou du trésor,...	Contact au corps à corps des 2 opposants. Entrée dans l'espace intime de l'autre. Défense active du défenseur
		L'attaquant maintient son adversaire sur le dos en le contrôlant conservant appui sur ses genoux le défenseur n'utilise pas ses jambes pour défendre	Pb moteur : pour l'attaquant ne pèse pas sur son adversaire pour le maintenir au sol pas de levier sur le corps de l'autre Pb moteur: pour le défenseur n'exploite que ses mains pour sortir du contrôle du défenseur	Pour l'attaquant : construire la position trépied en écartant les appuis et agissant avec des appuis dynamiques pour s'équilibrer. Pour le défenseur : chercher à tourner sur une épaule en poussant sur ses jambes, pieds à plat au niveau des fesses	pour l'attaquant ralentir la progression du défenseur jusqu'à une zone, pour le défenseur atteindre une zone en rampant à plat ventre le plus vite possible ; pour l'attaquant maintenir son adversaire sur le dos assis sans contrôle initial (les 2 omoplates collés 20" pour le défenseur essayer de revenir sur le ventre.	Apparition de pont sur une épaule du défenseur et éloignement des jambes pour l'attaquant en s'écartant
		L'attaquant prend appui sur une main et ne colle pas complètement son adversaire qui défend en utilisant ses jambes	Pb informationnel: L'attaquant a besoin de voir ce que fait son adversaire et de rester équilibrer sur ses appuis	Sentir les placements, déplacements, réactions de l'adversaire en dessous pour s'opposer par une saisie et surtout un déplacement des appuis	Attaquant : maintenir son adversaire sur le dos à partir d'une technique de finale II saisit dès le départ en fermant les yeux (ou bandés) Défenseur : chercher à sortir ou surpasser son adversaire en position de tombé	L'attaquant colle complètement le défenseur en serrant fort de ses deux bras l'adversaire

